

PRAVILNIK EKIPNIH REKREATIVNIH TENIŠKIH LIG

1.0. SPLOŠNO

Ta pravila določajo način igranja rekreativnih teniških lig GERTL – Gorenjske ekipne rekreativne teniške lige (v nadaljnjem besedilu GERTL). Podroben koledar ligaškega tekmovanja pripravi GERTL, objavljen pa je na spletnih straneh Gorenjskega rekreativnega tenisa (www.gorenjski-tenis.si). Tekmovanje vodi vodstvo GERTL (Bitežnik Miha, Primož Starc in Primož Tiringar). Vse tekme se odigrajo po tem pravilniku in pravilih tenisa. Tekme organizira gostitelj oziroma prvo imenovana ekipa po razporedu ligaškega tekmovanja. Po dogovoru med ekipama je lahko gostitelj organizator tekme v gosteh. V nadaljnjem besedilu pomeni **tekma** ligaško srečanje dveh ekip, **dvoboj** pa srečanje dveh posameznikov ali dvojic na ligaški tekmi. Vsako ligaško tekmo sestavljajo štiri dvoboji posamezno in dva dvoboja dvojic.

2.0. SESTAVA EKIP ZA LIGAŠKO TEKMOVANJE IN LIGAŠKO TEKMO

Ekipa za ligaško tekmovanje lahko prijavi največ šestnajst (16) igralcev, najmanj pa šest (6). Ekipa mora prijaviti tekmovalce do predpisanega roka v razpisu in na prijavnici podati vse zahtevane podatke (Ime in priimek, email in telefonsko številko posameznega igralca). Spisek prijavljenih tekmovalcev (brez mail naslovov in telefonskih števil) se po objavi na spletni strani GERTL (tik pred začetkom lige) ne more več spremeniti in velja za celoten čas tekmovanja. Naknadne prijave igralcev ali zamenjave niso dovoljene. Ekipa za posamezno ligaško tekmo lahko prijavi največ osem (8) in najmanj tri (3) tekmovalce.

3.0. PRAVICA NASTOPA

Pravico nastopa imajo vsi rekreativni igralci tenisa in vsi bivši tekmovalci tenisa, ki niso aktivni tekmovalci že vsaj 4 leta. Ženske imajo pravico nastopati tudi v ekipah moških lig. Za njih veljajo enake starostne omejitve.

4.0. ŠTEVILO IGRIŠČ, PODLAGA, GARDEROBE

Vsaka prijavljena ekipa mora razpolagati z najmanj 2 (dvema) igriščema, podlaga je lahko samo pesek, granulati ali umetna trava - podlaga, ki omogoča drsenje. Če ima igrišče tudi razsvetljavo, je to potrebno navesti ob prijavi. Poleg igrišč mora prijavljena ekipa za izvedbo tekem imeti še garderobo s straniščem in tuši, ter okrepčevalnico - bife.

5.0. DOLŽINA DVOBOJEV

Vsi dvoboji posameznikov se igrajo na dva dobljena niza, pri rezultatu 6:6 se igra odločilna igra (tie-break) do 7 točk (na dve točki razlike), v primeru, da se igra še tretji niz, pa se ta niz igra kot odločilni niz (odločilni tie-break) do 10 točk (na dve točki razlike).

Vsi dvoboji dvojic se igrajo na dva dobljena niza, pri rezultatu 6:6 v igrah se igra odločilna igra do 7 točk, v primeru, da se igra še tretji niz, pa se ta igra kot odločilni niz do 10 točk. Če se strinjata obe ekipi, se dvojice lahko igrajo tudi po pravilu NO-AD.

6.0. SISTEM TEKMOVANJA

6.1. GERTL LIGA 40+

V tej ligi lahko nastopajo vsi, ki so v letu tekmovanja dopolnili 40 let. V posamezni ligi je prostora za 8 ekip. Če bo število prijavljenih ekip večje, se bo tekmovanje temu prilagodilo. Prioritetno bomo pristopili k sistemu večjega števila lig (1. liga, 2. liga...).

7.0. IGRALNI ČAS, VRSTNI RED IGRANJA TEKEM POSAMEZNIKOV IN DVOJIC, PREDSTAVITEV EKIP

7.1. ZAČETEK TEKME, PRIJAVA EKIP

Začetek ligaške tekme je ob 17.00 uri, če sta na voljo le 2 ali 3 igrišča. Če so na voljo 4 igrišča, se tekme lahko začnejo ob 18.00. Kapetana ekip najmanj 15 minut pred pričetkom tekme prijavita pisno na zapisniku ligaške tekme tekmovalce, ki bodo tisti dan sodelovali na tekmah in opravita določanje parov tekme posameznikov (glej 8.1.1.). Če katera ekipa nima na voljo vseh igralcev za prvi dve tekmi, je prisiljena za prva dva dvoboja izbirati med igralci, ki so na voljo. To velja, če sta na razpolago le 2 igrišča. V primeru da so na razpolago 4 igrišča in se vse tekme začnejo ob 18.00, morajo biti seveda na voljo vsi igralci za te štiri tekme. V primeru, da ene od ekip 15 minut po pričetku katerekoli tekme na prizorišču nima prisotnega tekmovalca, ki mora tekmo začeti, je tak dvoboj registriran z rezultatom 6:0, 6:0. Če so na voljo štiri igrišča, se dvojice ne igrajo pred 19.00 uro. Če sta na voljo dva igrišča, se druga dva dvoboja posamezniko pričneta ne pred 18.00 in dvoboji dvojic ne pred 19.00. Ti termini so postavljeni za določanje ali je kakšen tekmovalec zamudil ali ne, če pa se slučajno dvoboji lahko začnejo prej in so na voljo tudi vsi igralci, pa se lahko začnejo prej. Sodniške odločitve na igrišču prevzemata kapetana ekip. Kapetan vsake ekipe lahko zahteva za kateregakoli prijavljenega tekmovalca, da se identificira s svojim osebnim dokumentom. Obe ekipi sta odgovorna za prepozen prihod svojih ekip na tekmo, razen če dokažeta, da obstajajo okoliščine, ki izključujejo tovrstno odgovornost (npr. elementarne nesreče - potres, poplave itd.. Okvara avtomobila, prometni zastoji itd. ne izključujejo tovrstne odgovornosti).

7.2. VRSTNI RED IGRANJA

7.2.1. ŠTEVILO IGRIŠČ

Število igrišč je naveden v prijavnici in prav tako čas pričetka dvobojev.

7.2.2. IGRANJE TEKME NA 2 IGRIŠČIH

Vse tekme po sistemu 4 + 2 se načeloma igrajo na dveh igriščih, lahko tudi več, in sicer tako, da z igranjem dvobojev najprej pričneta prvi in drugi postavljeni par. Nato tretji in četrti postavljeni par. Na koncu se igra še dvojice. Gostitelj ima pravico izbirati igrišče za posamezni dvoboj.

7.2.3. IGRANJE 4 DVOBOJEV POSAMEZNO ISTOČASNO

V primeru, da gostitelj razpolaga s 4 igrišči, se vsi štirje dvoboji posamezno pričnejo igrati istočasno in sicer ob 18.00. Temu sledi igranje dvojic.

8.0. DOLOČANJE PAROV

8.1.1. DOLOČANJE PAROV PRI POSAMEZNIKIH

Pare tekem posameznikov se določa po sledečem vrstnem redu. Najprej kapetan domače ekipe postavi (poljubno izbere) prvega tekmovalca (o tem se lahko posvetuje s svojo ekipo). Nato kapetan gostujoče ekipe poljubno izbere nasprotnika. Za drugi in tretji dvoboj se vloži zamenjata (najprej tekmovalca določi gostujoči kapetan in nato nasprotnika določi domačin – najprej za drugi dvoboj in potem za tretji dvoboj). Temu sledi še določanje četrtega dvoboja po enakem postopku kot pri prvem dvoboju (najprej tekmovalca določi domačin, nasprotnika pa določi gost). Pred začetkom prvih tekem posameznikov morajo tako biti znani vsi pari posameznikov. Vsak igralec posamezne ekipe lahko igra le eno tekmo posameznikov in eno tekmo dvojic.

8.1.2. DOLOČANJE PAROV PRI DVOJICAH

Pare dvojic kapetana sestavita po končanih vseh dvobojih posameznikov. Postopek določanja parov je enak postopku določanja posameznikov. Najprej domači kapetan določi prva dva igralca in nato gostujoči kapetan določi oba nasprotnika. Za drugo tekmo dvojic se vlogi zamenjata.

9.0. TOČKOVANJE, DOLOČITEV VRSTNEGA REDA PO REDNEM DELU

9.1. TOČKOVANJE: LIGAŠKO TEKMOVANJE

Za ekipno zmago v ligaški tekmi dobi zmagovalna ekipa 3 (tri) TOČKE, poražena pa 0 (nič) TOČK. V primeru neodločenega rezultata, ekipa za zmago prejme 2 (dve) TOČKI, za poraz pa 1 (eno) TOČKO. Zmagovalno ekipo se določi po kriteriju dobljenih iger, kjer ima podaljšana igra vrednost ene igre za zmagovalca in vrednost nič iger za poraženca (velja tako za podaljšano igro enega niza kot za podaljšano igro tretjega niza, ki se igra do 10). Če se po tem kriteriju ne more določiti zmagovalne in poražene ekipe, obe prejmeta po 1,5 točke.

Če po končanem ligaškem tekmovanju dve ali več ekip zberejo enako število TOČK, se vrstni red določi po naslednjih kriterijih:

- a) večje število TOČK na medsebojnih tekmah;
- b) večja razlika med (po vrsti) nizi, igrami na medsebojnih tekmah;
- c) večja razlika med (po vrsti) nizi, igrami na vseh tekmah;

Pri določanju vrstnega reda po kriteriji b) in c) se upoštevajo le ekipe, ki ob primerjanju še niso bile izločene po prejšnjih kriterijih.

10.0 PREKINITEV, PRELOŽITEV, PONOVI TEKME

10.1. PREKINJENA TEKMA

Kapetana lahko prekineta tekmo ali dvoboj le zaradi dežja oziroma vremenskih razmer. Tekme se nadaljujejo takoj, ko je to možno.

V opisanih razmerah je dolžnost kapetanov, da se naredi vse, kar je v dani situaciji mogoče, da se tekma dokonča v istem dnevu, pri tem pa upošteva minimalne pogoje po tem pravilniku za dokončanje tekme.

Za začetek ligaške tekme velja prvi servis v prvi igri prvega dvoboja. Če se tekma ne more nadaljevati še v dnevu prekinitve, kapetana sporazumno določita (najkasneje v petih dneh) termin nadaljevanja in o tem takoj obvestita vodstvo GERTL. V primeru, da sporazuma o terminu nadaljevanja ni mogoče doseči, se tekma dokonča v prvem prostem rezervnem terminu, ki ga določi vodstvo GERTL.

V primeru incidenta prekineta posamični dvoboj kapetana ekip, v primeru izzivanja večjih incidentov pa kapetana prekineta celotno tekmo. Kapetan domače ekipe je v tem primeru dolžan omogočiti varen odhod gostujoči ekipi. Kapetana morata v primeru kakršnega koli incidenta ali sporne zadeve to sporočiti na mail vodstvu lige. Ob predlogu za disciplinsko prijavo mora navesti razlog in izjavo prijavitelne osebe v zvezi s prekrškom.

Prekinjeno tekmo se rezultatsko nadaljuje točno tam, kjer je bila prekinjena - to pomeni, da se nadaljuje, kot da prekinitve ni bilo. V primeru, da igralec ene od ekip v času nadaljevanja ni prisoten, izgubi svoj dvoboj. Že osvojene igre oziroma nizi se štejejo.

10.2 PRELOŽITEV SREČANJA

Preložitev tekme je možna le v primeru višje sile (vremenske razmere in naravne nesreče). V tem primeru se za novi termin dogovorita kapetana obeh ekip in ga javita vodstvu GERTL. V kolikor se ne dogovorita, novi termin določi vodstvo GERTL.

Na preloženi tekmi lahko igrajo tisti igralci, ki so imeli pravico nastopa v prvotno določenem datumu za igranje tekme, razen če so po tem terminu to pravico zaradi disciplinskih prekrškov izgubili in je njihov dvoboj avtomatično izgubljen. Tudi v tem primeru se morebitne že dosežene igre ali nizi štejejo. Pari so isti, kot so bili določeni v prvotni tekmi.

11.0. PREDAJA TEKME ALI POSAMEZNEGA DVOBOJA

11.1. PREDAJA TEKME

Za prvo neupravičeno neodigrano tekmo v rednem delu, se ekipa kaznuje z odvzemom treh točk v tabeli za uvrstitev. Za drugo neupravičeno neodigrano tekmo v rednem delu, se ekipo izključi iz tekmovanja.

V kolikor ekipa prostovoljno predčasno izstopi iz ligaškega tekmovanja, ni upravičena do povrnitve prijavnine.

11.2. PREDAJA DVOBOJA

Neupravičena predaja posameznega dvoboja v GERTL se registrira z rezultatom 6:0, 6:0. Predaja celotne tekme ni dovoljena in pomeni poraz ekipe s 6:0 in taki ekipi sledijo ukrepi navedeni v točki 11.1.

12.0. ŽOGE

Na spletni strani GERTL bo objavljen proizvajalec in tip uradne žoge, s katero se bo igrala GERTL. Žoge za tekmo mora priskrbeti domačin. Vsi dvoboji posameznikov se igrajo z novim paketom treh žog. Igranje dvojic se igra z rabljenimi paketi žog, ki so bile igrane pri dvobojih posameznikov.

13.0. KAPETANI, TRENERJI

Vsako ligaško ekipo poleg igralcev sestavlja še kapetan, ki opravlja organizacijska opravila v zvezi z ligaško tekmo, na ligaški tekmi svetuje igralcem, ki igrajo ligaške dvoboje.

Na igrišču pri vsaki ekipi lahko sedi samo ena oseba in sicer oseba, ki jo ekipa prijavi kot kapetan na obrazcu »prijava ekipe« ob prijavi ekipe pred tekmo. Tej osebi je dovoljeno zapuščati klop ali prihajati nanjo le ob menjavi strani. Kapetan domače ekipe je odgovoren za organizacijo tekme.

14.0. PRIJAVNINA

Prijavnino za ligaško tekmovanje za vsako leto posebej določi vodstvo GERTL in jo objavi v razpisu za nastopanje v GERTL.

15.0. OSTALA DOLOČILA

- Gostitelj mora nadzorovati gledalce in njihovo obnašanje.
- Gostitelj odgovarja za obnašanje navijačev svoje ekipe, vodja gostujoče ekipe pa za svoje. V primeru izgredov položaj obravnava vodstvo GERTL, ki lahko izključi iz lige ekipo, katere navijači so povzročili izgred.
- Tekmovalci naj bodo na dvoboju primerno oblečeni v teniška oblačila.

17.0. PRITOŽBE

Kapetana obeh ekip si morata prizadevati, da bosta morebitne spore rešila v športnem duhu zapisanih teh pravil GERTL. Kapetan ekipe je oseba, ki lahko vloži pritožbo vodstvu GERTL na mail. Odločitev vodstva GERTL je dokončna. Kapetana imata za pritožbo časa 24 ur po končani tekmi, vodstvo lige pa ima za odgovor časa 3 dni.

18.0 REGISTRACIJA TEKME

Tekmo, na katero ni bilo pritožb in je končana se vpiše v zapisnik na spletni strani GERTL. Ekipa, ki se želi pritožiti na rezultat, mora to sporočiti na mail GERTL. Pri tekmah, na katere so bile vložene pritožbe, se z registracijo rezultata počaka do pravnomočnosti sklepa.

19.0. DISCIPLINSKE ODLOČBE

Obravnavajo jih vodstvo GERTL in kazen po tem pravilniku izreka vodstvo GERTL.

20.0. SPOROČANJE REZULTATOV

Kapetan gostitelj je v roku enega dneva po koncu ligaške tekme dolžan vpisati rezultate tekme v zapisnik na spletni strani GERTL.

21.0 KONČNE DOLOČBE

Določila tega pravilnika tolmači vodstvo GERTL. Vsa pravila veljajo za moške in ženske. Ta pravilnik stopi v veljavo z dnem, ko ga sprejme vodstvo GERTL. GERTL si pridržuje pravico sprememb in dopolnil pravilnika kadarkoli in je o tem dolžna redno obveščati vse ekipe.

Kranj, 12.12.2012

Pravilnik spisal:
Miha Bitežnik

Komisija KRTL za ekipna tekmovanja
Primož Tiringar
Miha Bitežnik
Primož Starc